Kleine Lernmonster

GRATIS ZUM AUSDRUCKEN · 4 BIS 6 JAHRE

Zahlen-Starterpaket 1–10

Mengen auf einen Blick erkennen – mit Karten, einem Brettspiel und ganz ohne Druck.

- Mengenkarten
- Zahlkarten
- Monsterrennen
- Spielideen



Bevor ihr loslegt

Mit vier Jahren zählen viele Kinder schon stolz bis 20 – und tippen trotzdem jeden Würfelpunkt einzeln an. Das ist völlig normal. Zählen und Mengen *sehen* sind zwei verschiedene Fähigkeiten. Dieses Paket übt die zweite.

Auf den Mengenkarten sind die Punkte im **Zehnerfeld** angeordnet: oben fünf gelbe, unten fünf rote. So erkennt dein Kind die Sieben bald als „fünf und zwei“, statt zu zählen. Genau dieses Denken in Bündeln braucht es später beim Rechnen.

Üben ohne Druck – so geht’s

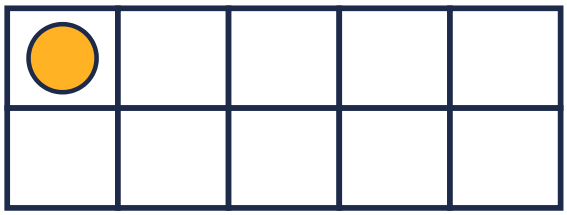
1. **Kurz halten.** 5 bis 10 Minuten reichen. Hört auf, solange es noch Spaß macht.
2. **Neugierig fragen statt korrigieren.** „Wie hast du das gesehen?“ bringt mehr als „Nein, das sind sechs.“
3. **Klein anfangen.** Erst die Karten 1 bis 5, dann nach und nach bis 10.
4. **Selbst mitspielen.** Kinder lernen am meisten, wenn du mal gewinnst und mal verlierst – und beides gelassen nimmst.
5. **Pausen sind erlaubt.** Wenn dein Kind abblockt, ist das ein Hinweis, kein Problem. Probiert es in ein paar Wochen wieder.

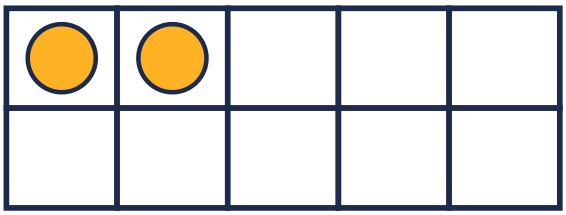
Tipp zum Basteln: Druck die Karten auf festeres Papier (160 g) oder laminiere sie. Dann halten sie viele Spielrunden aus.

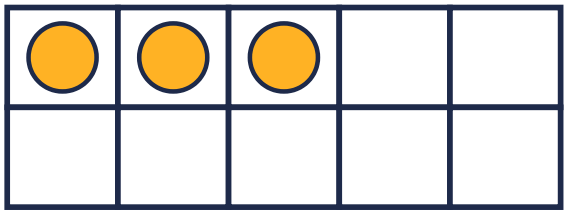
Viel Freude beim Entdecken!
Anna, Psychologin und Mama

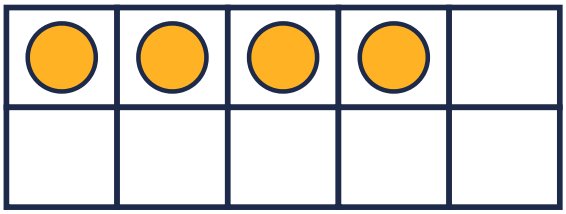
Mengenkarten 1–6

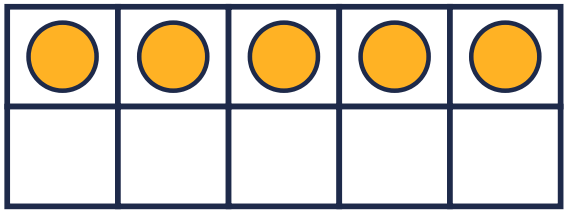
Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden.

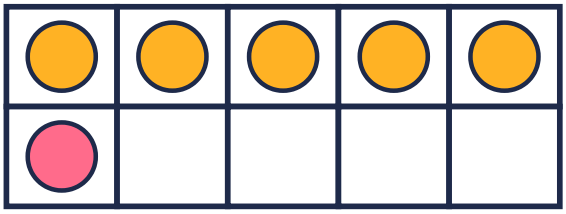






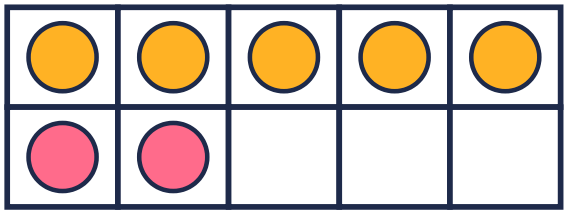


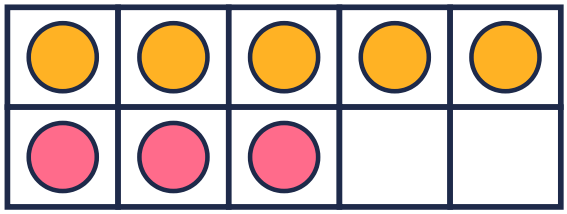


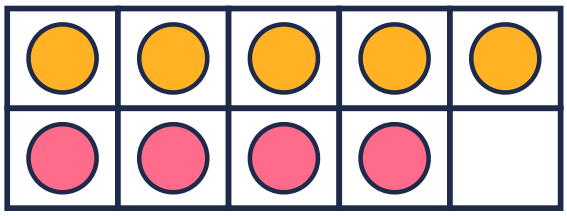


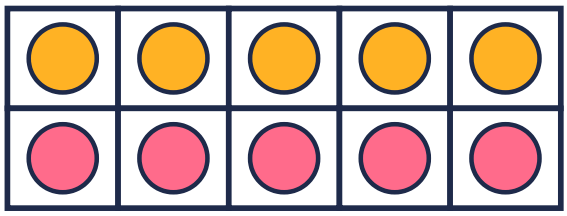
Mengenkarten 7–10

Mit den zwei Monster-Jokern wird jedes Spiel etwas überraschender.











Monster-Joker

Wer ihn zieht, darf eine Zahl aussuchen.



Monster-Joker

Wer ihn zieht, darf eine Zahl aussuchen.

Zahlkarten 1–10

Die Zahlen dürfen ausgemalt oder mit dem Finger nachgefahren werden.

1 	2 
3 	4 
5 	6 
7 	8 
9 	10 

5 Spiele mit den Karten

Alle Spiele funktionieren mit den Mengen- und Zahlkarten. Fangt mit den Karten 1 bis 5 an.

AB 4 JAHREN

Blitzblick

Zeig eine Mengenkarte nur zwei Sekunden lang und dreh sie um. Wie viele Punkte waren es? Danach tauscht ihr die Rollen.

AB 4 JAHREN

Memory

Mengenkarten und Zahlkarten verdeckt auslegen. Ein Paar sind Menge und passende Zahl, z. B. sieben Punkte und die 7.

AB 4 JAHREN

Ordnen

Alle Mengenkarten mischen und der Reihe nach legen. Welche Karte fehlt, wenn du heimlich eine wegnimmst?

AB 5 JAHREN

Wer hat mehr?

Jeder deckt gleichzeitig eine Mengenkarte auf. Wer die größere Menge hat, bekommt beide Karten. Der Joker schlägt alles.

AB 5 JAHREN

Die verliebten Zahlen

Leg eine Mengenkarte hin. Wie viele leere Felder sind noch frei? Das ist die Zahl, die zusammen mit ihr 10 ergibt.

AB 4 JAHREN

Suchen in der Wohnung

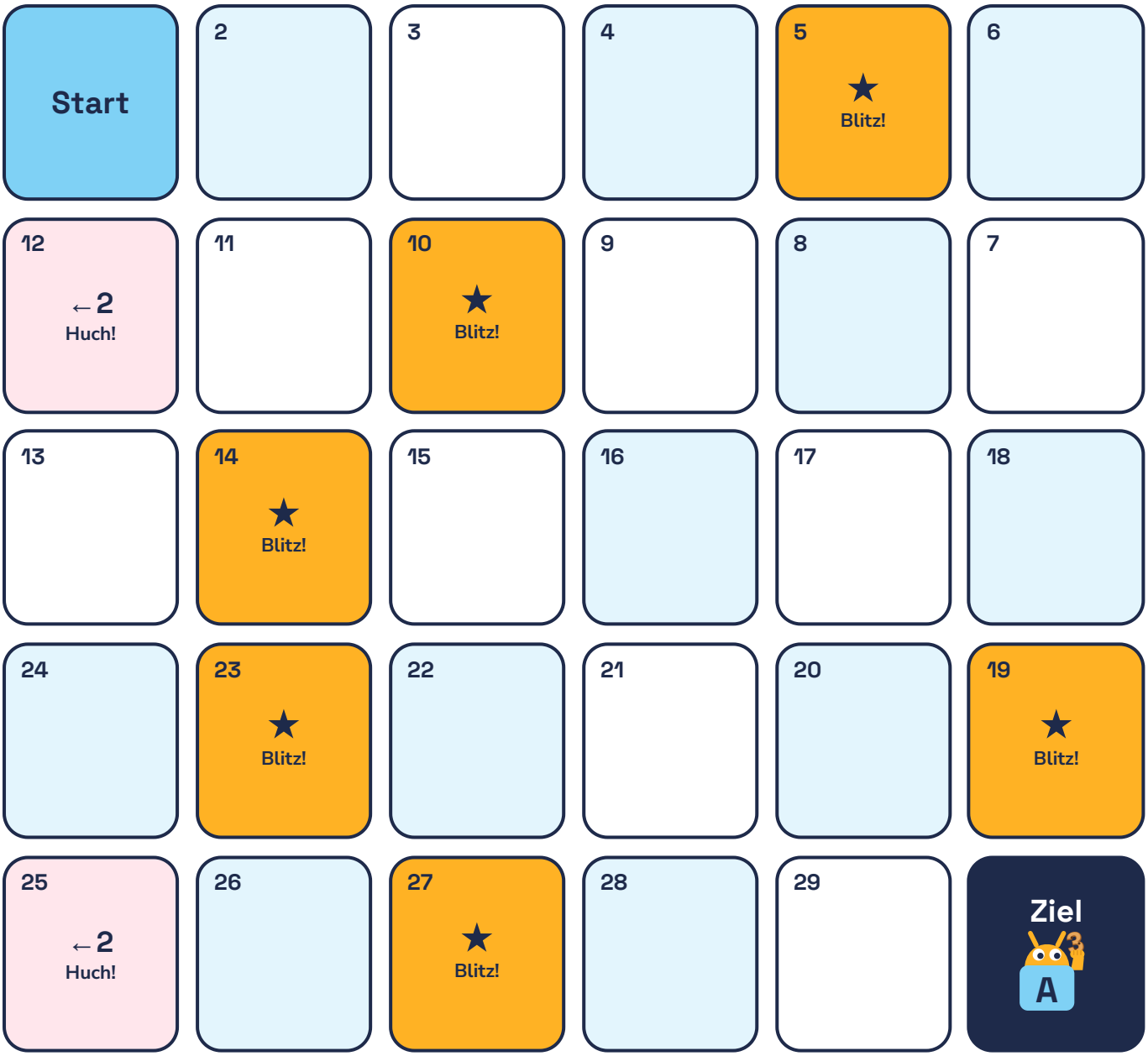
Zieh eine Zahlkarte und findet gemeinsam so viele Dinge: drei Löffel, fünf Socken, acht Bausteine.

Online weiterspielen

Den Blitzblick gibt es auch als kostenloses Spiel: **kleinelernmonster.de/spiele** – in der Zahlenwerkstatt.

Monsterrennen

Für 2–4 Spieler · Material: ein Würfel, Spielfiguren und die Mengenkarten



So geht's

Alle starten auf dem Start. Reihum wird gewürfelt und gezogen. Wer zuerst das Monster im Ziel erreicht, gewinnt.

★ Blitz-Feld

Ein Mitspieler zeigt dir eine Mengenkarte zwei Sekunden lang. Weißt du die Zahl, darfst du ein Feld vor.

← Huch-Feld

Das Monster hat Hunger und schnappt nach dir: zwei Felder zurück. Jüngere Kinder dürfen das Feld auch einfach überspringen.



Kleine Lernmonster

Hat es euch Spaß gemacht?

Dieses Paket ist ein Auszug aus der **Schulstart-Mappe**: über 50 Seiten zum Ausdrucken für das Jahr vor der Schule, entwickelt von einer Psychologin und Mama.

TEIL 1

Zahlen & Mengen

Zehnerfelder, Würfel-Memory, verliebte Zahlen, Zahlen nachspuren

TEIL 2

Anlaute & Buchstaben

Bastel-Monster zum Füttern, Anlaut-Karten, Silbenkarten

TEIL 3

Feinmotorik

Schwungübungen, Schneide-Streifen, Labyrinthe

TEIL 4

Gefühle & Selbstständigkeit

Gefühle-Monster, Ruhe-Werkzeugkasten, Abschiedsritual

Zur Schulstart-Mappe **kleinelernmonster.de/mappe**

© 2026 Kleine Lernmonster · Nur für den privaten Gebrauch